**一、基础作业内容**

1. 什么是运动跟踪?

根据视频初始帧中目标大小与位置，预测、寻求后续帧中的目标并生成连续的轨迹

1. 运动跟踪有哪些用途？举两个例子说明一下。

视频监控。检测异常行为，节省大量的人力物力。

人机交互。对于复杂场景中目标交互的识别与处理。

1. 常见的传统运动跟踪算法有哪几种？

图示

描述已自动生成

1. 什么是在线的运动跟踪，这类算法的特点是什么？

判别模型(tracking-by-detection)，在线判别学习

在线检测、学习，并预测

在线更新分类器

**二、选做内容**

1. 查阅资料（至少一篇文献）， 说明传统运动跟踪算法中卡尔曼滤波的跟踪原理和步骤，查找代码， 实现其功能。
2. 查阅资料（至少一篇文献）， 说明传统运动跟踪算法中相关滤波的跟踪原理和步骤，查找代码， 实现其功能。